

Reglas Competición Sumo 2015. E.T.S. Ingenieros Industriales C.R.

1. Tatami: CIRCULO TOTALMENTE NEGRO de 85cm de diámetro rodeado de una franja blanca de 15 cm de anchura. Por lo tanto el diámetro del tatami son 115cm. El tatami estará elevado 5cm sobre el suelo
2. Componentes del Robot:
 - a. Se permite cualquier estructura mecánica que incluya como máximo los componentes básicos del Kit A (figura 1) o los componentes básicos del Kit B (figura 2)
 - b. No se permite el uso de cadenas en lugar de ruedas.
 - c. La suma de la anchura más la longitud del robot deberá ser menor que 50cm (por ejemplo un robot de 25x25 valdría, al igual que uno de 35x15)
3. Formato de la competición: Como hay 9 institutos se realizará un triangular como fase inicial. Es decir, habrá 3 liguillas de 3 competidores cada una. El vencedor de cada liguilla pasará una fase final en donde los 3 ganadores competirán entre sí. El que más combates gane de la liguilla final será el vencedor del torneo. En el caso de haber empate se realizará un desempate final.
4. Reglas del combate.
 - a. Cada combate será a 3 asaltos. Se considera que un robot gana un asalto cuando se mantiene dentro del tatami, mientras que el robot contrincante ha salido por completo del límite exterior.
 - b. Entre asalto y asalto habrá un tiempo máximo de 1 minuto. Para el comienzo del combate se llamarán a los dos equipos participantes. Se realizarán como máximo tres avisos, y si en el plazo de 1 minuto desde el último aviso uno de los equipos no compareciera se otorgaría directamente la victoria al equipo compareciente. Ganará el combate el robot con más puntos en el total de los tres asaltos.
 - c. Siguiendo las indicaciones de los jueces, los equipos se saludarán junto al tatami, seguidamente sólo se acercará al tatami el responsable del equipo en el Área de Combate y situará el robot inmediatamente detrás de la línea de inicio. El resto del equipo se mantendrá fuera.
 - d. En principio, los robots se situaran girados 90º entre si y situados a la derecha o izquierda según decisión de los jueces. Los jueces siempre podrán decidir si los robots se situarán cara a cara. **Una vez que se inicie el combate, los responsables deberán separarse inmediatamente a más de un metro del tatami**
 - e. Cuando los robots están compitiendo en un asalto nadie podrá entrar en el tatami. Únicamente se podrá acceder dentro de esta área cuando el combate esté paralizado. Durante todo el combate sólo el responsable podrá entrar en el Área de Combate (incluido el minuto entre asaltos).
 - f. Los jueces podrán parar el combate cuando lo consideren necesario, para permitir, si fuera necesario, la entrada de los responsables de cada equipo al Área de Combate.
5. Parada del combate. El combate se parará cuando:
 - a. Los dos robots permanezcan 30 segundos sin moverse.
 - b. Los dos robots permanezcan 30 segundos sin tocarse.

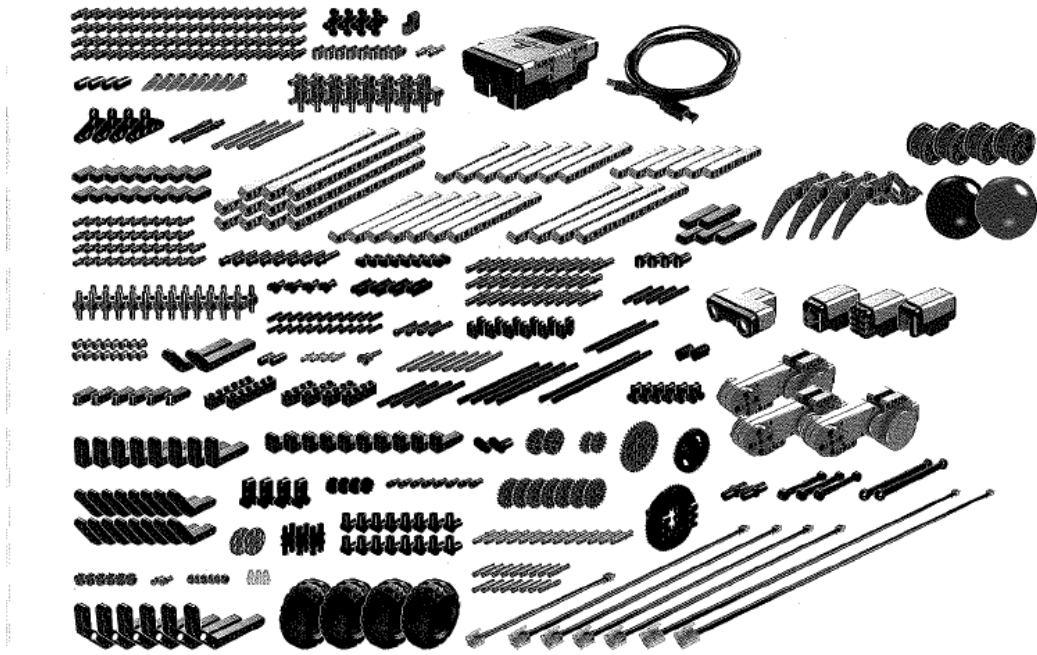


Figura 2. Elementos del Kit B