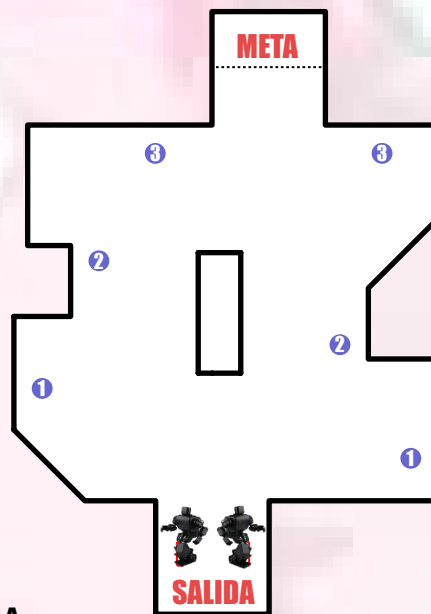


# Reglas del Campeonato de Robobuilder



## CONDICIONES DE VICTORIA:

- El robot que alcance la Meta en el menor tiempo posible, cogiendo al menos dos pastelitos en su recorrido será el ganador.

## Observaciones:

- Los pastelitos pueden ser de cualquier puntuación, pero deben ser distintos.
- El tiempo máximo para completar el recorrido es de 8 minutos.
- La salida será mirando a la pared en la dirección que decida el participante.

## CONDICIONES DE VICTORIA SECUNDARIAS:

- Si no se alcanza la meta, la clasificación se hará por puntos.
- Cada pastelito tiene una puntuación en su interior que se sumará al pasar sobre ellos.
- El robot con mayor puntuación clasificará tras los que alcancen la meta.

## Observaciones:

- Cada vez que se puntue se registrará el tiempo
- A igual puntuación, clasificará primero el que antes alcanzase los puntos.
- Se considera que un robot coge un pastelito si al menos ocupa la mitad del área del mismo estando de pie. Esto se valorará por el arbitro, que tiene la decisión final.

## CONDICIONES GENERALES:

- Cada robot tendrá dos oportunidades no consecutivas para realizar el laberinto.
- Se podrá añadir material a las plantas de los pies del robot si se considera que esto mejora su adherencia. El material añadido debe poder retirarse con facilidad y nunca debe superar los 10mm de espesor.